

## **Vorwort**

In diesem Dokument wird im Detail erläutert, wie die Kriterien im praktischen Teil dieses Tests bewertet wurden und wie die Punkteverteilung erfolgte. Falls Sie auch an der Bewertung unserer anderen Testkriterien wie Verpackung und Inhalt, Produktverarbeitung und Erscheinungsbild oder Preis-Leistungs-Verhältnis sowie den Bewertungen von Verbrauchern interessiert sind, können Sie dies in unserem allgemeingültigen Dokument zum Evaluierungsprozess nachlesen. Wir testen die Kriterien nach einem standardisierten Verfahren. In diesem Dokument, dem Prüfplan, liegt der Fokus ausschließlich darauf, wie der Praxistest durchgeführt wurde. Dieser Teil variiert von Produkt zu Produkt und ist daher nicht standardisierbar. Aus diesem Grund erstellen wir für jedes Produkt einen individuellen Prüfplan, der transparent zugänglich ist.

## 1. Spielaufbau und Vollständigkeit der Komponenten

### Testdurchführung:

Schritt 1: Überprüfen Sie die Verpackung des Spiels und entnehmen Sie alle Spielkomponenten. Die Verpackung des Spiels wurde sorgfältig geöffnet, um sicherzustellen, dass keine Beschädigungen auftreten. Anschließend wurden alle Spielkomponenten vorsichtig entnommen und auf einen großen Tisch gelegt. Es wurde darauf geachtet, dass keine Teile in der Verpackung verblieben.

Schritt 2: Überprüfen Sie die Spielkomponenten anhand der Inventarliste in der Spielanleitung. Die Spielanleitung wurde geöffnet und die darin enthaltene Inventarliste wurde verwendet, um jede einzelne Spielkomponente zu überprüfen. Jedes Teil wurde von der Liste abgehakt, um zu bestätigen, dass alles vorhanden ist. Es wurde sichergestellt, dass alle Komponenten sowohl quantitativ als auch qualitativ den beschriebenen Anforderungen entsprachen.

Schritt 3: Setzen Sie das Spiel gemäß der Spielanleitung auf. Das Spielbrett wurde aufgeklappt und auf eine flache Oberfläche gelegt. Die restlichen Spielkomponenten, wie Spielfiguren, Kartenstapel, Würfel und andere Zubehörteile, wurden gemäß den Anweisungen in der Spielanleitung aufgestellt. Besonderes Augenmerk wurde darauf gelegt, die Reihenfolge der Schritte und die genaue Platzierung der einzelnen Komponenten zu beachten, um sicherzustellen, dass das Spiel vollständig und korrekt aufgebaut ist.

### Punkteverteilung:

90-100 Punkte: Alle Komponenten sind vorhanden und der Spielaufbau ist vollständig und korrekt. Diese Punktzahl wird vergeben, wenn nach Überprüfung der Inventarliste alle Spielkomponenten vollständig vorhanden sind und die Spielanleitung korrekt befolgt wurde, sodass der Spielaufbau ohne Fehler abgeschlossen ist.

70-89 Punkte: Es fehlen einige unwesentliche Komponenten oder der Aufbau hat kleine Fehler. Diese Punktzahl wird vergeben, wenn nur wenige und unwesentliche Komponenten fehlen oder kleine Fehler im Spielaufbau gemacht wurden, die das Spielen des Spiels nicht wesentlich beeinträchtigen.

50-69 Punkte: Mehrere Komponenten fehlen oder der Aufbau ist fehlerhaft. Diese Punktzahl wird vergeben, wenn mehrere Spielkomponenten fehlen oder größere Fehler im Aufbau vorhanden sind, die das Spiel erheblich beeinflussen.

Unter 50 Punkte: Wesentliche Komponenten fehlen oder der Aufbau ist nicht möglich. Diese Punktzahl wird vergeben, wenn wesentliche Komponenten des Spiels fehlen oder der Aufbau so fehlerhaft ist, dass das Spiel nicht gespielt werden kann.

## 2. Lesbarkeit und Verständlichkeit der Spielanleitung

### Testdurchführung:

Schritt 1: Lesen Sie die Spielanleitung vollständig durch.

Im ersten Schritt wurde die Spielanleitung sorgfältig und vollständig durchgelesen, um einen umfassenden Überblick über die enthaltenen Spielregeln zu erhalten. Jedes Kapitel und jede Anweisung wurden dabei genau unter die Lupe genommen, um den gesamten Kontext und die Struktur der Anleitung zu erfassen.

Schritt 2: Markieren Sie unklare oder schwer verständliche Abschnitte.

Im zweiten Schritt wurde besonders auf die Verständlichkeit der Anleitung geachtet. Alle Abschnitte, die unklar oder schwer verständlich waren, wurden mit einem Markierungsstift hervorgehoben. Zudem wurden detaillierte Notizen gemacht, die spezifische Wörter, Sätze oder Absätze identifizierten, die für den Leser nicht eindeutig oder verwirrend waren.

Schritt 3: Versuchen Sie, das Spiel anhand der Anleitung zu spielen.

Im dritten Schritt wurde das Spiel selbst anhand der gegebenen Anleitung gespielt. Hierbei wurde überprüft, ob die Spielanleitung verständlich genug war, um das Spiel korrekt und flüssig zu spielen. Jeder Schritt der Anleitung wurde befolgt, um zu beobachten, ob Spieler durch die Anweisungen geführt und in der Lage waren, das Spiel zu verstehen und zu genießen.

### Punkteverteilung:

90-100 Punkte: Die Anleitung ist klar und verständlich, ohne unklare Abschnitte.

Diese Punktzahl wurde vergeben, wenn die Anleitung in ihrer Gesamtheit offensichtlich klar war und keinerlei unklare oder schwer verständliche Abschnitte enthielt. Die Anweisungen waren präzise, der Ablauf des Spiels einfach nachzuvollziehen, und alle Spielregeln wurden vollständig verstanden.

70-89 Punkte: Einige Abschnitte sind unklar, aber das Spiel ist dennoch spielbar.

Diese Punktzahl wurde erzielt, wenn zwar einige Abschnitte der Anleitung unklar oder vage formuliert waren, dies jedoch den Gesamtspielablauf nicht maßgeblich beeinträchtigte. Trotz dieser Unklarheiten konnte das Spiel im Wesentlichen korrekt und vollständig gespielt werden.

50-69 Punkte: Mehrere Abschnitte sind unklar und erschweren das Spiel.

Diese Punktzahl wurde vergeben, wenn mehrere Passagen der Anleitung schwer verständlich waren und dadurch das Spielen des Spiels erheblich erschwerten. Die Spieler konnten bestimmte Regeln oder Spielabläufe nur schwerlich nachvollziehen, was zu häufigen Missverständnissen oder Spielunterbrechungen führte.

Unter 50 Punkte: Die Anleitung ist unverständlich und das Spiel ist nicht spielbar.

Diese Punktzahl wurde vergeben, wenn die Anleitung insgesamt unverständlich war und es den Spielern unmöglich machte, das Spiel zu spielen. Die Anweisungen waren derart verklausuliert oder lückenhaft, dass die Spieler nicht in der Lage waren, grundlegende Spielmechaniken oder die Zielsetzung des Spiels zu erfassen.

### 3. Wiederholbarkeit und Wiederspielwert

#### Testdurchführung:

Schritt 1: Spielen Sie das Spiel mindestens dreimal mit unterschiedlichen Gruppen.

Bei diesem Schritt wurde das Spiel von drei verschiedenen Gruppen von Spielern gespielt, wodurch unterschiedliche Dynamiken und Interaktionen der Spieler beobachtet werden konnten. Jede Gruppe setzte sich aus verschiedenen demografischen Hintergründen zusammen, um eine breitere Bandbreite an Reaktionen auf das Spiel zu erfassen.

Schritt 2: Notieren Sie die Reaktionen und das Interesse der Spieler nach jedem Spiel.

Nach jedem Spielerlebnis wurden die Reaktionen und das Interesse der Spieler detailliert dokumentiert. Dies umfasste verbale Rückmeldungen, nonverbale Hinweise wie Gestik und Mimik sowie quantifizierbare Daten wie die Häufigkeit des Lächelns, Gelächters und anderer Ausdrucksformen von Engagement und Freude. Zusätzliche Kommentare zu speziellen Aspekten des Spiels wie Herausforderungen, Spaßfaktor und Frustrationspotential wurden ebenfalls erfasst.

Schritt 3: Bewerten Sie die Variation und den Wiederspielwert des Spiels.

Unter Verwendung der gesammelten Daten wurden die Variation und der Wiederspielwert des Spiels analysiert und bewertet. Die Analyse umfasste, wie unterschiedlich sich jedes Spiel mit verschiedenen Gruppen gestaltete und ob das Spiel bei wiederholtem Spielen neue und frische Erlebnisse bot. Weiterhin wurde bewertet, ob die Interaktion und das Interesse der Spieler stabil blieben oder ob ein Rückgang der Begeisterung zu verzeichnen war.

#### Punkteverteilung:

90-100 Punkte: Das Spiel bleibt auch nach mehreren Durchgängen interessant und abwechslungsreich. Diese Höchstpunktzahl wird erreicht, wenn das Spiel große Abwechslung in den Spielverläufen bietet und die Spieler auch nach mehreren Durchgängen hohe Begeisterung und Interesse zeigen. Es gibt ständig neue Herausforderungen, Überraschungen oder strategische Möglichkeiten, die es zu entdecken gilt.

70-89 Punkte: Das Spiel ist mehrmals spielbar, verliert aber etwas an Reiz.

Diese Punktzahl wird erzielt, wenn das Spiel auch nach mehrfachen Spielen reizvoll bleibt, jedoch mit geringfügigem Interesseverlust. Die Spieler finden das Spiel immer noch unterhaltsam, aber bestimmte Elemente oder Strategien können vorhersehbar werden.

50-69 Punkte: Das Spiel verliert schnell an Interesse nach einigen Durchgängen.

Hier verliert das Spiel nach wenigen Durchgängen deutlich an Attraktivität. Während die Spieler anfangs interessiert sein mögen, werden wiederholte Spielverläufe repetitiv und weniger spannend. Die Motivation, das Spiel mehrfach zu spielen, nimmt merklich ab.

Unter 50 Punkte: Das Spiel ist nach einmaligem Spielen uninteressant.

Diese niedrige Punktzahl signalisiert, dass das Spiel nach einmaligem Spielen nicht genügend Anreiz bietet, es erneut zu spielen. Faktoren können eine zu hohe Vorhersagbarkeit, Mangel an strategischer Tiefe oder fehlende Überraschungselemente sein, die das Spielerlebnis monoton machen.

#### 4. Lagerung und Ordnung der Spielkomponenten nach dem Spiel

##### Testdurchführung:

Schritt 1: Überprüfen Sie die vorhandenen Aufbewahrungsmöglichkeiten für die Spielkomponenten. Im ersten Schritt wurden sämtliche vorhandenen Aufbewahrungsmöglichkeiten innerhalb der Spielverpackung überprüft. Dies umfasste sowohl die Fächer und Einlagen als auch eventuelle Beutel oder kleine Boxen für die einzelnen Spielkomponenten. Ziel war es zu prüfen, ob für jede Komponente ein geeigneter Platz vorgesehen ist und wie robust und durchdacht diese Aufbewahrungsmöglichkeiten gestaltet sind.

Schritt 2: Räumen Sie das Spiel komplett auf und ordnen Sie die Komponenten. Im zweiten Schritt wurde das gesamte Spiel nach Beendigung der Spielrunde systematisch aufgeräumt. Alle Spielkomponenten, wie Spielkarten, Spielfiguren, Marker und sonstiges Zubehör, wurden in die dafür vorgesehenen Fächer und Beutel zurückgelegt. Dabei wurde sorgfältig darauf geachtet, dass alles ordentlich verstaut wurde und die Verpackung ohne Probleme geschlossen werden konnte.

Schritt 3: Bewerten Sie die Praktikabilität und Effizienz der Lagerung. Im dritten Schritt wurde eine Bewertung der Praktikabilität und Effizienz der Lagerung vorgenommen. Hierbei wurde geprüft, wie gut das Gesamtkonzept der Aufbewahrung umgesetzt ist. Dazu gehörte die Bewertung, wie leicht und schnell die Komponenten wieder in die Verpackung gelegt werden können, wie stabil und sicher die Lagermöglichkeiten sind und ob sie verhindern, dass Teile während des Transports herausfallen oder beschädigt werden.

##### Punkteverteilung:

90-100 Punkte: Die Aufbewahrung ist praktisch und alle Komponenten passen gut in die Verpackung. Wenn die Aufbewahrungsmöglichkeiten durchdacht und benutzerfreundlich sind, sodass alle Spielkomponenten sicher und ohne Anstrengung verstaut werden können und die Verpackung problemlos geschlossen wird, wird eine Punktzahl im Bereich von 90-100 Punkten vergeben.

70-89 Punkte: Die Aufbewahrung ist akzeptabel, aber einige Komponenten sind schwer zu verstauen. Falls die Aufbewahrung insgesamt funktional ist, aber ein paar Komponenten schwierig zu verstauen sind oder extra Aufwand erfordern, wird der Punktwert im Bereich von 70-89 angesetzt.

50-69 Punkte: Die Aufbewahrung ist unpraktisch und die Ordnung der Komponenten ist schwierig. Dieser Punktebereich wird vergeben, wenn die Aufbewahrungslösung nicht gut durchdacht ist, die Komponenten zwar verstaut werden können, aber dies unpraktisch und zeitaufwändig ist und die Ordnung der Komponenten schwer beizubehalten ist.

Unter 50 Punkte: Die Aufbewahrung ist unzureichend und die Komponenten passen nicht in die Verpackung. Wenn die Aufbewahrung völlig unzureichend ist, sodass nicht alle Komponenten in der Verpackung verstaut werden können oder während des Transports herausfallen oder beschädigt werden könnten, wird der Punktwert unter 50 Punkten angesetzt.

## 5. Allgemeine Begeisterung und Zufriedenheit der Mitspieler

### Testdurchführung:

Schritt 1: Fragen Sie die Mitspieler nach ihrer Meinung zum Spiel nach der ersten Runde.

Sobald die erste Runde des Spiels abgeschlossen war, wurden die Mitspieler einzeln sowie in kleinen Gruppen befragt, um eine umfassende und offene Diskussion zu fördern. Die Fragen zielten darauf ab, die unmittelbare Reaktion und das erste Gefühl der Mitspieler gegenüber dem Spiel zu erfassen. Es wurde ein offenes Feedback-Format gewählt, bei dem die Mitspieler ermutigt wurden, sowohl ihre positiven als auch negativen Eindrücke frei zu äußern. Zudem wurden gezielte Nachfragen gestellt, um tieferliegende Meinungen und spezifische Details herauszufinden.

Schritt 2: Notieren Sie die positiven und negativen Rückmeldungen.

Alle während der Befragung erhaltenen Rückmeldungen wurden gewissenhaft dokumentiert. Dies umfasste schriftliche Notizen sowie, wo möglich, Audioaufnahmen, um die Genauigkeit der Aussagen zu gewährleisten. Jede positive Rückmeldung, wie zum Beispiel Lob über das Spielkonzept, die Grafik, den Spielfluss oder die Interaktivität, wurde detailliert festgehalten. Ebenso wurden alle negativen Kritikpunkte wie etwa Unklarheiten in den Regeln, technische Probleme, oder Aspekte, die als weniger unterhaltsam empfunden wurden, sorgfältig notiert. Es wurde darauf geachtet, dass keine Rückmeldung ausgelassen wurde, um eine vollständige und faire Bewertung zu ermöglichen.

Schritt 3: Bewerten Sie die allgemeine Begeisterung und Zufriedenheit.

Auf Basis der gesammelten Rückmeldungen wurde eine systematische Bewertung der allgemeinen Begeisterung und Zufriedenheit der Mitspieler durchgeführt. Hierbei wurden die Rückmeldungen kategorisiert und quantifiziert, um einen objektiven Überblick zu schaffen. Positive Rückmeldungen wurden gegen negative abgewogen, und es wurde analysiert, welche Aspekte des Spiels besonders hervorgehoben wurden – sei es positiv oder negativ. Diese Bewertungen flossen in eine Punkteskala ein, die die Intensität der allgemeinen Begeisterung und Zufriedenheit widerspiegelte.

### Punkteverteilung:

90-100 Punkte: Die Mitspieler sind sehr begeistert und äußern hohe Zufriedenheit.

Diese Punktzahl wird erreicht, wenn die überwältigende Mehrheit der Mitspieler das Spiel enthusiastisch lobt, kaum oder keine negativen Kritikpunkte vorliegen und die Mitspieler das Spiel als äußerst unterhaltsam und zufriedenstellend empfinden. Beispiele hierfür könnten Aussagen sein wie "Das beste Spiel, das ich je gespielt habe", "Ich kann es kaum erwarten, es nochmal zu spielen", oder "Das Spiel hat all meine Erwartungen übertroffen".

70-89 Punkte: Die Mitspieler sind zufrieden, aber es gibt einige Kritikpunkte.

Diese Punktzahl deutet darauf hin, dass die Mehrheit der Mitspieler positive Erfahrungen mit dem Spiel gemacht hat, aber auch einige konstruktive Kritikpunkte angebracht hat. Typische Rückmeldungen könnten lauten: "Das Spiel macht Spaß, aber die Regeln sind an einigen Stellen unklar" oder "Die Grafik ist beeindruckend, jedoch gibt es technische Probleme, die das Spielvergnügen beeinträchtigen".

50-69 Punkte: Die Mitspieler sind mäßig zufrieden und äußern mehrere Kritikpunkte.

Hier zeigt sich, dass die Mitspieler gemischte Gefühle gegenüber dem Spiel haben. Während es einige positive Rückmeldungen gibt, überwiegen die Kritikpunkte hinsichtlich des Spielspaßes oder der Spielmechanik. Beispiele für solche Rückmeldungen sind: "Das Spiel ist in Ordnung, aber es gibt viele Aspekte, die verbessert werden müssen" oder "Einige Teile des Spiels sind gut, aber andere machen wenig Spaß oder verursachen Frustration".

Unter 50 Punkte: Die Mitspieler sind unzufrieden und äußern überwiegend negative Kritik.

Diese Punktzahl reflektiert eine überwiegend negative Bewertung des Spiels durch die Mitspieler. Die Mehrheit der Rückmeldungen fällt kritisch aus, und es werden gravierende Mängel und Enttäuschungen geäußert. Aussagen könnten sein: "Das Spiel hat die Erwartungen überhaupt nicht erfüllt", "Es gab zu viele Fehler, die das Spielen fast unmöglich machen", oder "Ich würde das Spiel nicht erneut spielen". In solchen Fällen liegt ein deutlicher Bedarf an Überarbeitungen und Verbesserungen vor.